

# REALMS *of* ANTIQUITY

---

## 『砕かれた宝冠』



リファレンスカード

# アイテムのアイコン

	アーバレスト		ポーション
	矢とボルト		糧食
	斧		巻物
	両手斧		盾
	弓		弾丸
	布鎧		スリング
	ダガー		槍
	銃		呪文書
	魔笏		杖
	皮鎧		石
	革鎧		剣
	光源		両手剣
	メイス		盗賊用ツール
	両手用メイス		試金石
	重鎧		アクセサリ
	プレートメイル		ワンド

# 状態異常アイコン

	戦意喪失 - あらゆる行動にペナルティ。対抗：戦気高騰
	ブラー - 防御ボーナス
	魅了 - 味方に攻撃
	混乱 - ランダムに移動および攻撃

-  侵食 - 被ダメ1.5倍。対抗：防護
-  怪力 - 近接ダメージ1.5倍。対抗：虚弱
-  魔法の武器 - 近接および遠距離攻撃に魔法属性付与
-  戦気高鷹 - あらゆる行動にボーナス。対抗：戦意喪失
-  恐慌 - 戦闘から逃走する
-  ヘイスト - APボーナス
-  不可視 - 戦闘中姿が見えない
-  無敵 - あらゆるダメージを受けつけない
-  光 - パーティは光源を持っている
-  幸運 - あらゆる判定にボーナス
-  精神防護 - 魅了、混乱、恐怖に免疫
-  麻痺 - 身動きできない
-  毒化 - スタミナが回復せずダメージを受ける。対抗：自然回復
-  防護 - 被ダメ半減。対抗：侵食
-  レイジ - 命中、ダメージ、クリ率にボーナス。恐怖無効
-  自然回復 - 傷を自然治癒。対抗：毒化
-  知覚力 - パーティは危険と秘密を察知する
-  睡眠 - 眠ってしまったている
-  スロー - APにペナルティ
-  隠密化 - パーティは徘徊するモンスターに発見されない
-  足元注意 - 危険な地形を通過してもダメージを受けない
-  不運 - あらゆる判定にペナルティ
-  結界 - 全耐性と全ダメージタイプへの防御にボーナス
-  虚弱 - 近接与ダメが1/4に激減。対抗：怪力

# 操作キー

カーソルキー	トラベルモードでのパーティの移動
もしくは	戦闘マップ内のキャラの移動
<b>E, S, D, X</b>	戦闘マップ内のカーソルの移動 戦闘中の方向指定 ステータス画面のナビゲーション アイテム/呪文/標的の選択
<b>C</b>	呪文の詠唱
<b>U</b>	アイテムの使用
<b>F</b>	戦闘モードで遠距離武器を発射
<b>T</b>	戦闘モードで武器を投げる
スペース	1 ターン待つ/スキップ
<b>I</b>	持ち物モードへ(トラベルモードのみ)
<b>Z</b>	ステータスモードへ(トラベルモードのみ)
<b>P</b>	パーティステータス(トラベルモードのみ)
<b>O</b>	パーティの並び替え(トラベルモードのみ)
<b>H</b>	ヘルプ画面を開く(トラベルモードのみ)
<b>1, 2, 3, 4</b>	アクティブキャラの切り替え(トラベルモードのみ)
<b>CTRL-R</b>	ゲームのロード(トラベルモードのみ)
<b>CTRL-S</b>	ゲームのセーブ(トラベルモードのみ)

